

T-113-VLN-1 - Verklegt námskeið 1

Hugbúnaður fyrir NaN Air

**Hópur 7:**

Guðmundur Árni Magnússon

Jón Ísak Jóhannesson

Lilja björk Sigmundsdóttir

Magnús Sveinsson

Stefán Ingi Árnason

**Kennari:**

Gylfi Þór Guðmundsson

**Leiðbeinendur:**

Arnar Ingi Gunnarsson

Eysteinn Gunnlaugsson

Friðrik Snær Tómasson

Hákon Freyr Gunnarsson

Kristófer Óttar Úlfarsson

Sveinn Arnar Stefánsson

**Desember 2019**

Efnisyfirlit

[Inngangur 3](#_Toc26809754)

[Dagbók 4](#_Toc26809755)

[Uppfærð notendahópagreining 9](#_Toc26809756)

[Uppfærð notkunartilvik 10](#_Toc26809757)

[Uppfært klasarit 11](#_Toc26809758)

[Uppfærð stöðurit 12](#_Toc26809759)

[Uppfærð útlitshönnun 13](#_Toc26809760)

[Viðaukar 14](#_Toc26809761)

[Gamla hönnunarskýrslan 15](#_Toc26809762)

# Inngangur

# Dagbók

### Þriðjudagur 26.11.2019 - 17:00

Fundarstjóri - Magnús Sveinsson

Fyrsti hluti: So far

Hópurinn vann að greiningu notendahópa, að skilgreiningu kröfulista og byrjuðum að gera notkunartilvik.

Bjuggum til Github repository og stofnuðum Team fyrir hópinn. Bjuggum til beinagrind fyrir hönnunarskýrsluna.

Annar hluti: What now

Jón og Magnús - Kröfulistar og notkunartilvik

Guðmundur og Lilja - Kröfulistar og notkunartilvik

Stefán - Wireframes

Þriðji hluti: Challenges

Þar sem klasar eru ekki endanlega útfærðir verður ekki hægt að klára wireframes, en við byrjum að stilla þeim upp.

Ofurhetja dagsins: Stefán - Dr. Strange

Þriðjudagur 26.11.2019 - 21:00

Hvað gerðist í dag:

Kláruðum kröfulistann og notkunartilvikin. Byrjuðum á wireframes og klasaritum. Notuðum nafnorðagreiningu til að greina klasa.

### Miðvikudagur 27.11.2019 - 17:30

Fundarstjóri - Stefán Ingi Árnason

Fyrsti hluti: So far

Hópurinn kláraði notkunartilvik og nafnorðagreiningu. Byrjuðum á Wireframes og Klasaritum.

Annar hluti: What now

Jón og Lilja - kröfulisti

Stefán, Magnús og Guðmundur - Klasarit

Ofurhetja dagsins : Guðmundur - Hulk

Ef tími gefst þá byrjum við á stöðuritum og höldum áfram með wireframes.

Þriðji hluti: Challenges

Okkur vantar nánari útskýringu á stöðuritum.

### Miðvikudagur 27.11.2019 - 21:10

Hvað gerðist í dag:

Kláruðum kröfulista og Klasarit. Gerðum stöðurit fyrir trip.

### Fimmtudagur 28.11.2019 - 17:20

Fundarstjóri - Jón Ísak Jóhannesson

Fyrsti hluti: So far

Hópurinn kláraði Kröfulistann með viðbættum virknikröfum, nytsemis og notendaupplifunarkröfum. Einnig kláraði hópurinn klasarit og gerðum stöðurit fyrir trips.

Annar hluti: What now

Hópurinn í heild að skipuleggja wireframes

Byrja að undirbúa skýrslu

Ofurhetja dagsins : Lilja - Thor

Þriðji hluti: Challenges

Ákveða strax öll nöfn á aðgerðum í viðmóti.

### Fimmtudagur 28.11.2019 - 21:10

Hvað gerðist í dag: Unnum í skýrslunni og gerðum þónokkur wireframes og spjölluðum mikið saman um hönnun.

### Föstudagur 29.11.2019 - 17:45

Fundarstjóri: Lilja Björk Sigmundsdóttir

Fyrsti hluti: So far

Hópurinn vann í wireframes, vann í þarfagreiningarskýrslu og skoðaði hönnunarhugmyndir.

Annar hluti: What now

Hópurinn ætlar að klára wireframes og Happy Path. Einnig að klára og skila skýrslu.

Þriðji hluti: Challenges

Ekki búist við neinu sérstöku challenge í dag.

Ofurhetja dagsins: Jón - Steven Seagal

### Föstudagur 29.11.2019 - 21:14

Hvað gerðist í dag:

Hópurinn kláraði wireframes og Happy Path. Kláraði einnig þarfagreiningarskýrsluna og

skilaði skýrslunni.

### Mánudagur 02.12.2019 - 17:30

Fundarstjóri: Guðmundur Árni Magnússon

Fyrsti hluti: So Far

Hópurinn skilaði af sér hönnunarskýrslu sl. föstudag. Hefur helgin farið í að hugsa um verkefni komandi viku og fá innblástur.

Annar hluti: What now

Setja upp klasa og skissa upp interface layer, byrja vinna klasa í data layer

Þriðji hluti: Challenges

Samhæfa rithátt á kóða og vangaveltur um hvort megi importa librarys í pythons.

Ofurhetja dagsins: Magnús - Antman

Hvað gerðist í dag? Hópurinn setti upp main menu fyrir NAN-air. Byrjuðum að skipuleggja klasa út frá klasariti í skilaskýrslu.

### Þriðjudagur 03.12.2019 - 17:45

Fundarstjóri: Magnús Sveinsson

Fyrsti hluti: So Far

Erum byrjuð á interface layernum, erum komin með kóða sem prentar út windows. Byrjuðum á datalayernum. Fórum í stofu 309 og fengum ráðleggingar.

Annar hluti: What now

Höldum áfram með interface layerinn, höldum áfram með datalayerinn. Ætlum að búa til "model" klasa sem búa til instance af plane, trip, employee og destination.

Magnús - interface

Lilja og Guðmundur - Logic layer destination model klasi

Jón - Logic layer employee model klasi

Stefán - Logic layer plane model klasi

Þriðji hluti: Challenges

Ekkert sem við sjáum fyrir.

Ofurhetja dagsins: Stefán - Linus Torvalds

### Þriðjudagur 03.12.2019 21:00

Fundarstjóri:

Model klasarnir eru að mestu komnir, byrjuð á api klösunum og komin langleiðina með dataleyerinn. Interfaceið er komið í útgáfu sem virkar menu navigation, næsta verkefni þar er að geta birt leitar form og nýskráningar. Á morgun mun hópurinn vinna áfram í sömu verkefnum hver í sínu lagi.

### Fimmtudagur 05.12.2019 - 17:37

Fundarstjóri: Jón Ísak Jóhannesson

Fyrsti hluti: So Far

Unnum öll í sitthvoru lagi í gær miðvikudaginn 04.12, Náðum að skipta interfacelayernum upp í nokkrar skrár.Magnús fékk import til að virka á milli skrána

og lagaði nokkur bug sem voru að hrjá interface. Héldum áfram að vinna í data layer og einnig kominn með grunn í logic layer.

Annar hluti: What now

Ætlum að halda áfram að vinna í datalayer og logiclayer, einnig að byrja að gera api.

Magnús - finishing touch á interface

Lilja - Splitta upp klösum í sérstakar skrár og halda áfram með logiclayer

Guðmundur - vinna í datalayter

Jón - Halda áfram að vinna í employee datalayer og logiclayer, reyna láta tala saman

Stefán - vinna í planes klasa og útfæra hann

Þriðji hluti: Challenges

Fá importin til að virka eins og við viljum.

Ofurhetja dagsins: Lilja - Deadpool

Hvað gerðist í dag: Hópurinn náði að klára interface að mestu leyti og bíður nú eftir að datalayer og logiclayer séu tilbúin. Einnig náðum við að vinna töluvert í DL LL og LL\_API

### Föstudagur 06.12.2019- 17:30

Fundarstjóri: Lilja Björk Sigmundsdóttir

Fyrsti hluti: So Far

Halda áfram að vinna með datalayer, logiclayer og API.

Annar hluti: What now

Verkefni dagsins er að fá layerin til að virka saman.

Þriðji hluti: Challenges

Fá öll layerin til að virka saman og importin.

Ofurhetja dagsins: Jón - Catwoman/Halle Barry

Hvað gerðist í dag:

Hópurinn er kominn mjög langt með að fá layerin til að virka saman.

### Sunnudagur 08.12.2019- 13:30

Fundarstjóri: Jón Ísak Jóhannesson

Fyrsti hluti: So Far.

kominn með grunninn í öllum datalayer og logic layer, forritið byrjar að virka að einhverju leyti og interface byrjað að tengjast við DL og LL.

Annar hluti: What now

Verkefni dagsins er að klára datalayer og logic layer og fá methodin til að virka í interface

Þriðji hluti: Challenges

Fá öll layerin til að virka saman og importin.

Ofurhetja dagsins: Magnús - guy fiery

Hvað gerðist í dag:

Fórum yfir datalayer og logic layer, datalayer or 95% kominn og logiclayer kominn langleiðina, interface kominn langt á leið.

# Uppfærð notendahópagreining

# Uppfærð notkunartilvik

# Uppfært klasarit

# Uppfærð stöðurit

# Uppfærð útlitshönnun

# Viðaukar

# Gamla hönnunarskýrslan